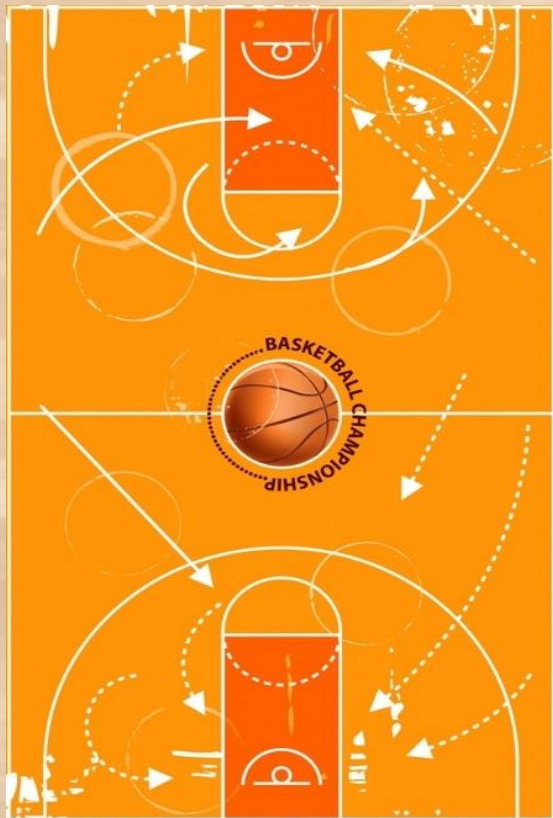




规则中疑难概念解析



目录



Part 1

带球走

Part 2

怎样为球进入前场

Part 3

八秒规则

Part 4

使球回后场规则

Part 5

24秒规则

Part 6

即时回放

01



帶球走

定义

- 25.1.1 带球走是：当队员在比赛场地上持着一个活球时，他的一脚或双脚超出本条款所述的限制，向任一方向非法的运动。
- 25.1.2 旋转是：在比赛场地上正持着一个活球的队员，他用一脚（称为：中枢脚）始终接触着该脚与地面接触的那个点，而另一只脚向任一方向踏出一次或多次的合法运动。

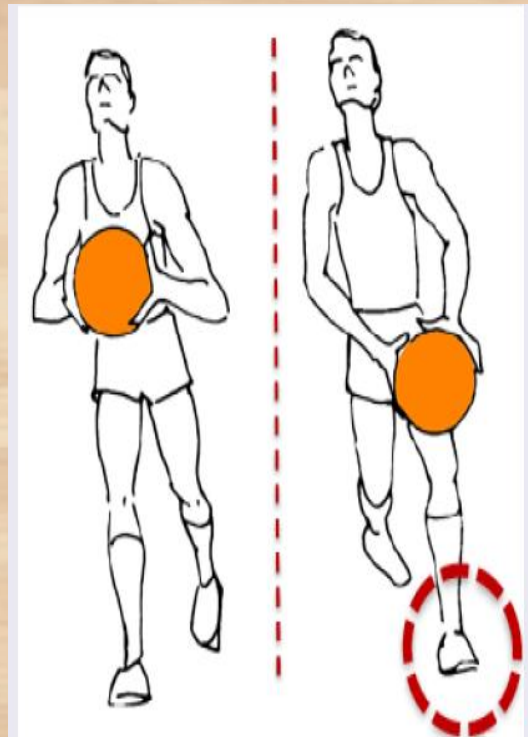


规定

25.2.1 在比赛场地上抓住一个活球的队员确定中枢脚：

- 当一队员正双脚站在地面上抓住球时：

- 一脚抬起的瞬间，另一脚就成为中枢脚；
- 开始运球时，在球离手前中枢脚不可抬起；
- 该队员可以跳起中枢脚传球或投篮，但在球离手前任何一只脚都不可落回地面。

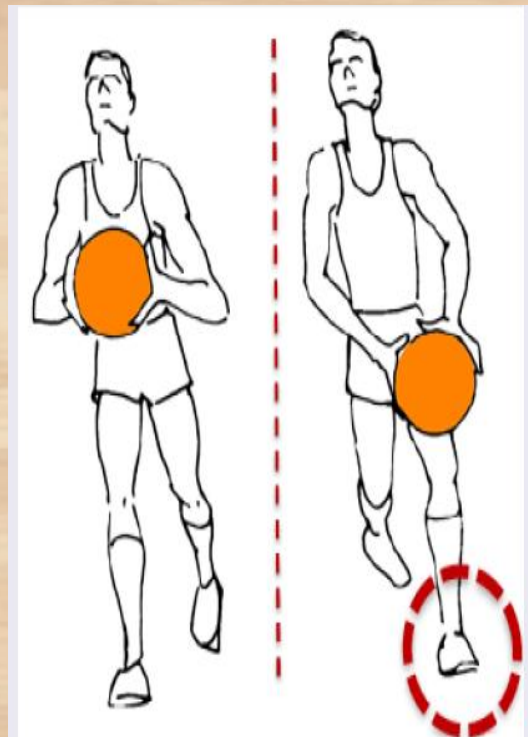


规定

25.2.1 在比赛场地上抓住一个活球的队员确定中枢脚：

- 当一队员正在行进中或结束运球时抓住球，他可以采用两步完成停步，采用在两步后传球或投篮球离手：

- 如果队员接到球后要开始他的运球，他应在确立第 2 步之前将球离手；
- 当队员获得控制球，随后他的一脚{ 或另一脚_【译注】}触及地面或 双脚同时接触地面时，就视为是第 1 步；
- 在队员确立了第 1 步后，当他的另一脚接触地面或双脚同时接触地面时，就视为是第 2 步；



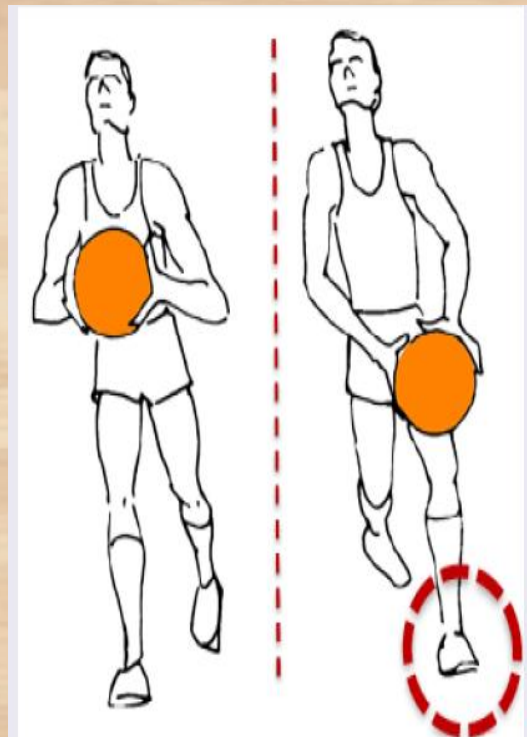
规定

25.2.1 在比赛场地上抓住一个活球的队员确定中枢脚：

- 当一队员正在行进中或结束运球时抓住球，他可以采用两步完成停步，采用在两步后传球或投篮球离手：

- 如果队员在第 1 步就完成了停步，且是双脚站在地面上时，或是两脚同时接触地面时就停步的，他可以用他的任一脚作为中枢脚进行旋转。如果随后他双脚跳起，那么在他球离手之前任一脚都不得落回地面；

- 如果队员是脚分先后落地完成（合法）停步时，他仅可以用那只先着地的脚作为中枢脚进行旋转；

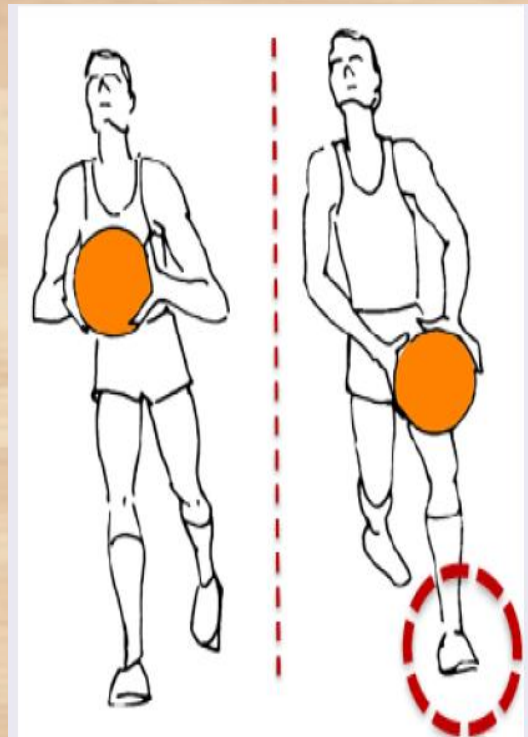


规定

25.2.1 在比赛场地上抓住一个活球的队员确定中枢脚：

- 当一队员正在行进中或结束运球时抓住球，他可以采用两步完成停步，采用在两步后传球或投篮球离手：

- 如果队员第 1 步是一脚落地，随即又跳起该脚，他可以双脚同时落地完成他的第 2 步。在这种情况下，该队员不可以再用任一脚为轴进行旋转。如果随后他的一脚或双脚离开地面，那么，在球离手前哪一只脚都不得落回地面；



规定

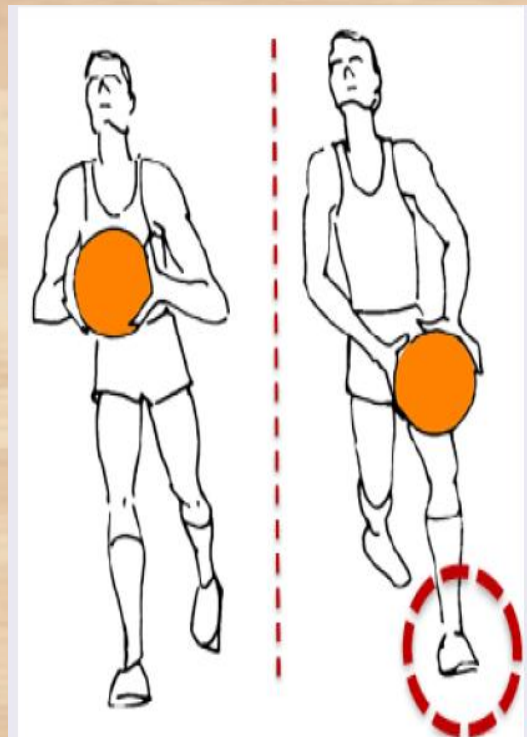
25.2.1 在比赛场地上抓住一个活球的队员确定中枢脚：

- 当一队员正在行进中或结束运球时抓住球，他可以采用两步完成停步，采用在两步后传球或投篮球离手：

- 如果队员双脚离开地面后又双脚同时落地完成第 1 步时，那么，在一脚抬离地面的瞬间，另一脚就成为中枢脚；

- 队员结束运球或获得控制球后，他不得用同一只脚或双脚连续地接触地面行进。

[视频1](#) [视频2](#) [视频3](#) [视频4](#) [视频5](#) [视频6](#)

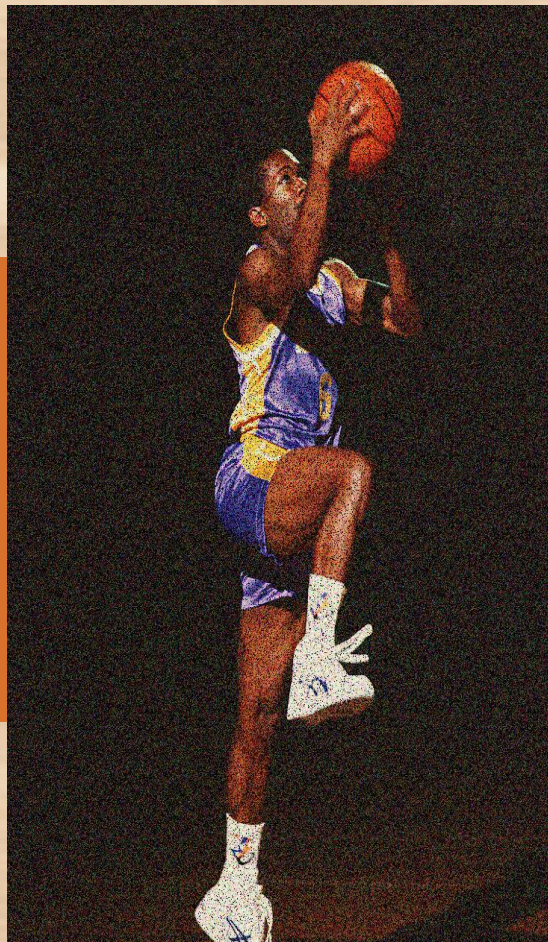


02



怎样为球进入
前场

怎样为球进入前场



每当出现下列情况时，该队就已使球进入了前场：

- ◆任何队员都不控制的球接触前场时；
- ◆球接触双脚完全地接触他前场的进攻队员或被合法触及时；
- ◆球接触部分身体接触他后场的防守队员或被该防守队员合法触及时；
- ◆球接触部分身体在控制球队前场的裁判员时；
- ◆在从后场向前场运球中，球和运球队员的双脚完全与前场接触时。

03



八秒规则

8

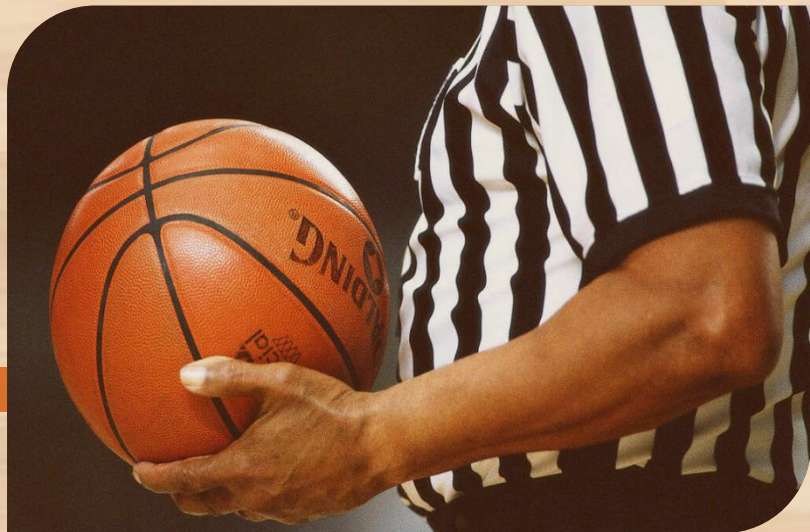
八秒规则

规定 (28.1.1) :

每当出现下列情况时, 该队必须在 8 秒钟内使球进入它的前场:

一名在他后场的队员获得控制活球时;

或在掷球入界中, 球接触在后场的任何队员、或被在后场的任何队员合法触及, 并且那名掷球入界队员的球队仍然在它的后场控制球时。



04

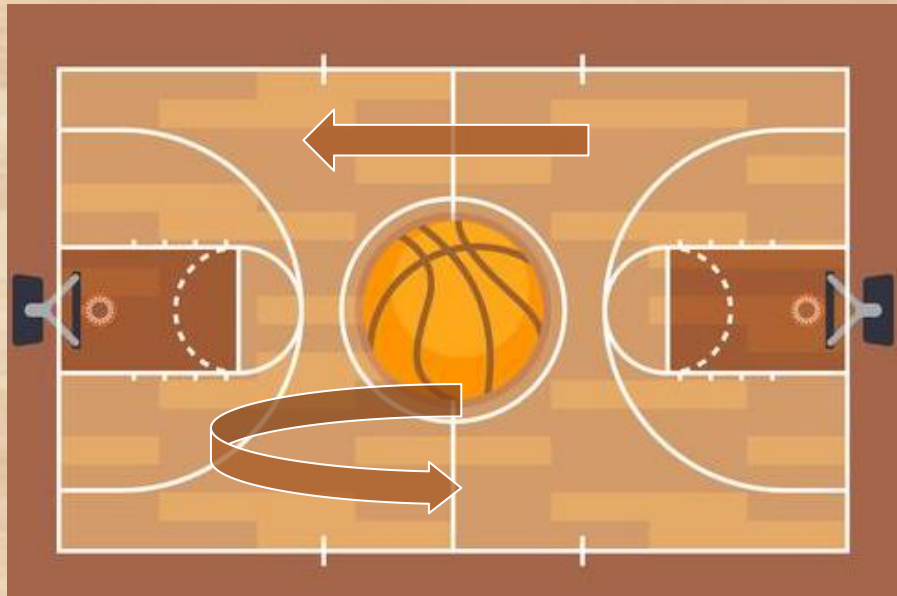


使球回后场规则

定义

30.1.1 当下列情况时，是某队在它的前场控制一个活球：

该队的队员双脚都在他的前场时正持着或接住球，或在他的前场运球，或球在位于它前场的该队队员之间传递。



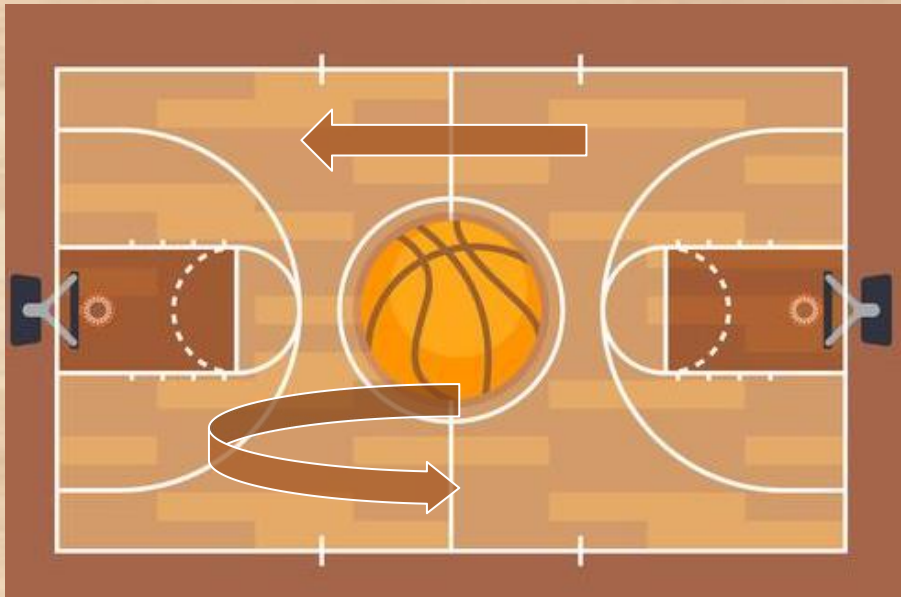
定义

30.1.2

- 1、 如果在前场控制活球的球队。
- 2、 其队员在他的前场最后触球。
- 3、 然后：球被该队有部分身体接触后场的队员首先触及，或球已触及该队后场后，被该队队员首先 触及时。

该队已使球非法回它的后场。这个限制适用于在该队前场的所有情况，包括掷球入界。然而，它不适用于一名从他前场跳起的队员，当他仍在空中时建立了新的球队控制球，并随后落在他自己球队后场的情况。

[视频1](#) [视频2](#)



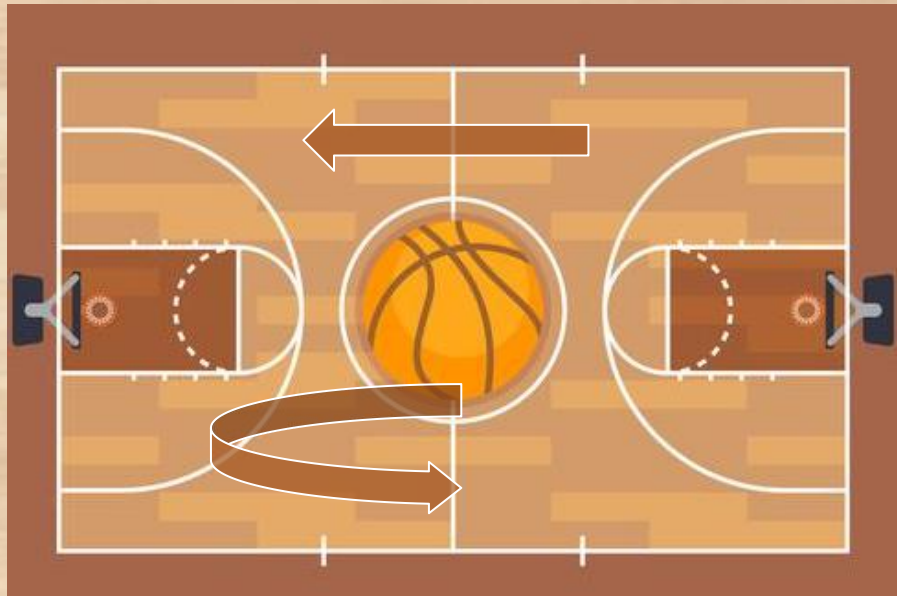
使球回后场规则

规定

30.2 一个在它前场控制活球的队，不可使球非法回到它（该队）的后场。

罚则

30.3.1 将球判给对方球队在它前场最靠近发生该违犯的地点掷球入界，直接位于篮板后面的地点除外。



05



24秒规则



程序

29.2.1 每当比赛被裁判员停止时，进攻计时钟应按下列出现的情况被复位：

- 是因为非控制球队的一次犯规或违例（不是使球出界）；
- 是因为非控制球队的任何正当的理由；
- 是因为与任何一个球队都无关的任何正当的理由。



程序

在这些情况中，球权应判给先前已控制球的那个队。如果，执行随后的掷球入界是在该队的：

□ 后场，进攻计时钟应被复位至 24 秒；

□ 前场，进攻计时钟应按下述原则被复位：

- 如果在比赛停止时，进攻计时钟上显示 14 秒或更多，进攻计时钟不应被复位，而是从被停止的时间处连续计时；

- 如果在比赛停止时，进攻计时钟上显示 13 秒或更少，进攻计时钟应被复位至 14 秒。



然而，如果裁判员是因为任何不涉及两队的正当原因停止了比赛，并根据裁判员的判断，进攻计时钟的复位将置对方球队于不利时，进攻计时钟应从被停止的时间处连续计时。



程序

29.2.2 每当裁判员因为控制球队发生犯规或违例（包括：使球出界）而停止了比赛后，判给对方队掷球入界时，进攻计时钟应被复位。如果按照交替拥有程序判给新的进攻队掷球入界时，进攻计时钟也应被复位。

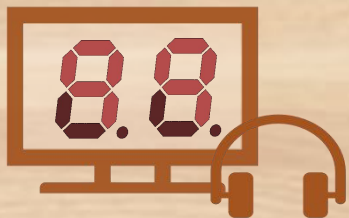
如果随后执行掷球入界是在该队的：

- 后场，进攻计时钟应被复位至一个新的 24 秒；
- 前场，进攻计时钟应被复位至 14 秒。

06



即时回放



每节或决胜期最后时刻

- ◆ 一次成功的投篮是否在结束该节或决胜期的比赛计时钟信号响之前球离手
- ◆ 如出现宣判了下述情况时，比赛计时钟上是否还显示剩余时间，以及剩余多少时间：
 - 投篮队员出界违例
 - 进攻时间违例
 - 8 秒违例
 - 在某节或某决胜期比赛结束之前宣判一起犯规





第 4 节和每一决胜期 最后 2:00 (含) 之内

- ◆一次成功的投篮是否在进攻计时钟响之前球离手
- ◆在宣判一起远离投篮的犯规。在这种情况下：
 - 比赛计时钟或进攻计时钟是否已经终了
 - 投篮的连续动作是否已经开始
 - 球是否还在投篮队员手中
- ◆是否正确地宣判了一起干涉得分或干扰得分违例
- ◆辨认是哪名队员使球出界比赛

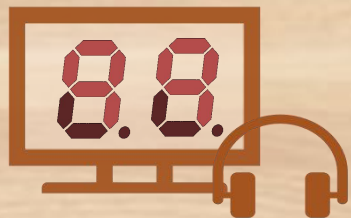




任何时间

- ◆成功的投篮是计 2 分还是 3 分
- ◆宣判了一起对投篮队员的犯规后，球未中篮，是给予 2 次还是 3 次罚球
- ◆一起侵人犯规、违反体育运动精神的犯规或取消比赛资格的犯规是否符合相应标准或者是否应该升级或降级或是否应被视为一起技术犯规

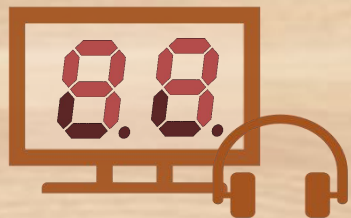




任何时间

- ◆在比赛计时钟或进攻计时钟发生故障后，应该修正多少时间
- ◆辨认正确的罚球队员
- ◆辨认在一起暴力行为涉及的球员、主教练、第一助理教练和随队人员

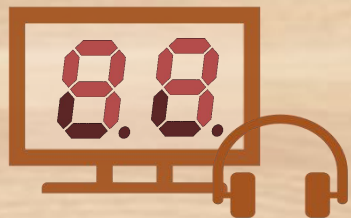




任何时间

- ◆ 宣判的犯规是否先于进攻计时钟响起
- ◆ 宣判的犯规在他的同队队员进行一次成功的投篮之前还是之后
- ◆ 是否发生突发情况

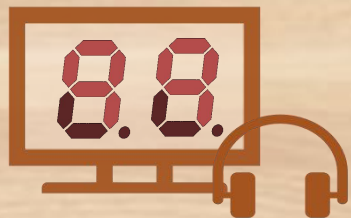




比赛任何时间强制使用即时回放

◆ 任何被直接宣判取消比赛资格的犯规





任何时间主教练
主帅挑战范围

- ◆ 做出初判后，辨认是哪名队员使球出界
- ◆ 队员是在做 3 分投篮还是 2 分投篮
- ◆ 当进攻计时钟信号响（不是误响）时，球是否已离开投篮队员的手





追求卓越 成就梦想

